

Program szkolenia

Python dla programistów Javy

Prowadzący: Tomasz Melcer

1. Wprowadzenie do Pythona

- Rys historyczny i trochę o filozofii języka
- Praca interaktywna
- Składnia, czyli rzecz o wcięciach
- System typów: statyczny vs. dynamiczny
- O interfejsach i wielodziedziczeniu, czyli model obiektowy
- O generatorach i leniwej ewaluacji
- O dekoratorach, czyli wygodne znaczy bezpieczniejsze

2. Podobieństwa i różnice w budowie programów w Pythonie i Javie

- O kompilacji i bajtkodzie
- O klasach i plikach z kodem
- O strukturze katalogów i modułach
- O wirtualnych środowiskach

3. Pythonowe odpowiedniki elementów biblioteki standardowej Javy

- “Batteries included”, czyli krótki przegląd biblioteki standardowej Pythona
- Struktury danych i algorytmy
- Komunikacja ze światem: operacje wejścia/wyjścia
- Co w standardzie, a co poza nim, czyli na jakie zewnętrzne biblioteki zwrócić uwagę

4. Wzorce projektowe w Pythonie

- O duck typing, czyli kiedy użyć dziedziczenia
- Gang czterech w Pythonie: podstawowe wzorce
- Idiomy stricte pythonowe, czyli introspekcja i metaklasy

5. Jython, czyli integracja Pythona z Javą

- O wadach i zaletach projektów w dwóch językach
- Jak użyć Pythona w Javie?
- Jak użyć Javy w Pythonie?